



Exercice 1

Algorithme calcul
Variable a,b : entier

Début

Ecrire (' a : ')

Lire(3*a)

Ecrire (' b : ')

Lire(b)

$b*b \leftarrow b*2$

$b \leftarrow b/2$

Ecrire('a+b= ',a+b)

Ecrire(a-b=',a-b)

Lire ('a*b= ',a*b)

Si (b≠0) alors Ecrire('a/b= ',a/b)

Sinon Ecrire('On ne peut pas diviser par 0')

Fsi

END

1. Corriger les erreurs de cet algorithme.
2. Ecrire et exécuter le programme .

Exercice 2

Deviner l'affichage du programme suivant avant de l'exécuter :

```
PROGRAM variable;
```

```
VAR a:real;
```

```
BEGIN
```

```
write('entrer une valeur de a'); readln(a);
```

```
IF a> 0 THEN BEGIN
```

```
    a:=4*a;
```

```
    a:=SQRT(a)-2;
```

```
END;
```

```
writeln(a);
```

```
END.
```

- Comment aurait-on pu gagner une ligne de code ?

Exercice 4

Ecrire le programme qui calcul le max des nombres a, b et c

Exercice 3

Ecrire l'algorithme qui résout une équation du premier degré : $ax+b = 0$, où a, b sont des réels donnés par l'utilisateur.

Exercice 5

Ecrire le programme correspondant à la résolution d'une équation du second degré : $ax^2 +bx+c = 0$ où a, b, c sont des réels donnés par l'utilisateur.